

Мануалы по World of Warcraft: wrath of lich king

Книга создана специально для пользователей <http://kroscs.ucoz.ru>

Оглавление:

1. Установка
2. Регистрация
3. Вход в игру
4. Первые шаги
5. Локации
6. Словарь WoW

Установка

Если у вас еще нет клиента игры скачать его можно у нас на [сайте](#).
Выбираем любой клиент. Я советую выбрать клиент версии 3.3.5(a), поскольку катаклизм(4.x.x) еще довольно сырая.
Скачиваем клиент через торрент. После скачивания клиент не надо устанавливать, если вы скачали его с нашего сайта.

Регистрация

Заходим в любую поисковую систему и прописываем запрос: «топ пиратских серверов WoW 3.3.5»
Выбираем любой понравившийся. Я выберу самый популярный [wowcircle](#)



Ищем на сайте страницу регистрации.

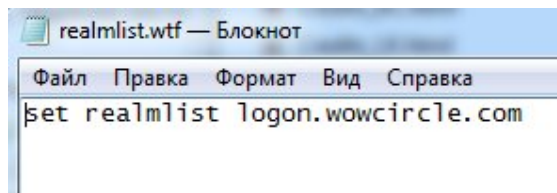


В моем случае на данном проекте несколько серверов. Различие их в том, что чем выше рейты тем быстрее вы прокачаете персонажа. Например, если вы играете на x1 вам дают за убийство зверя 50 опыта, то на x5 дадут 250 опыта и т.д. Я выбрал сервер с рейтами x5. Вводим все данные и регистрируемся.

Вход в игру

Играть мы будем не сразу. Для начала нам надо сменить realmlist. Его можно узнать на сайте вашего проекта.

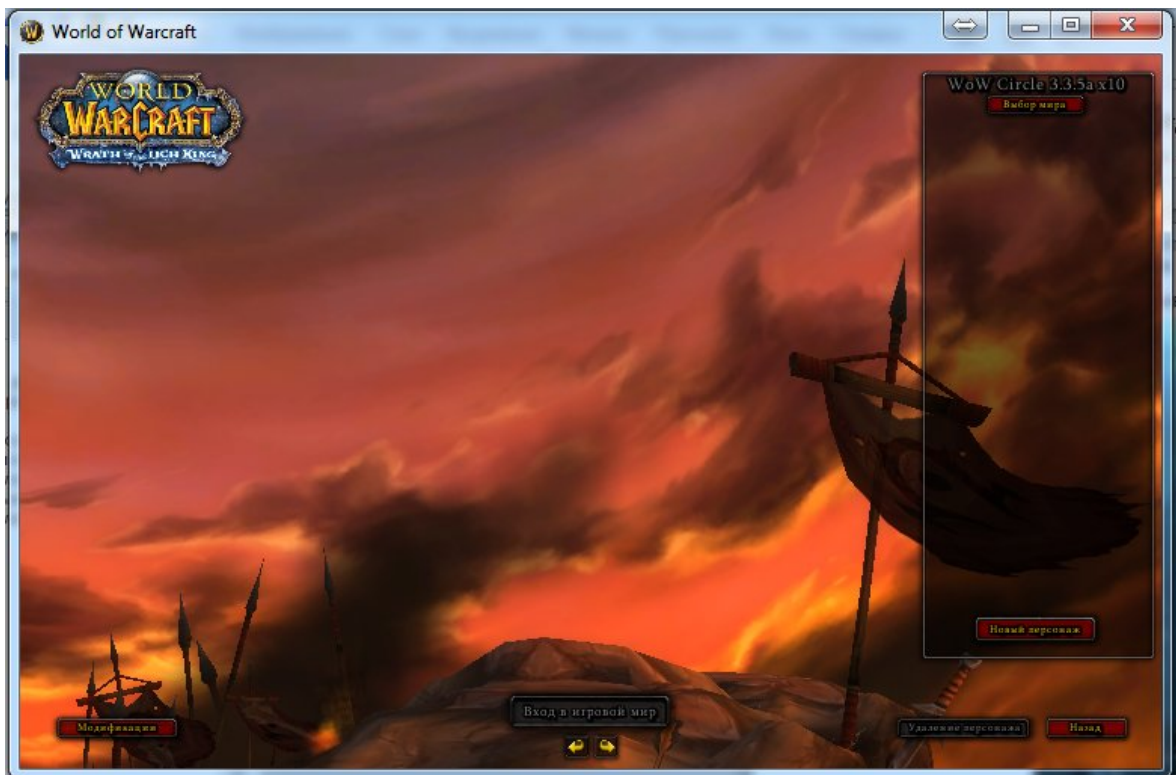
Для его смены зайдите в папку с WoW. Там перейдите в DATA/RURU/ и найдите файл realmlist.wtf открываем его блокнотом. Стираем все строки что там есть и пишем realmlist допустим у меня получилось вот так:



Сохраняем содержимое и переходим в корневую папку WoW. В ней ищем файл WoW.exe. Нашли? Отлично. Открывайте его у вас появиться вот такое окно:



Вводим данные указанные при регистрации логин и пароль. После ввода у вас должно открыться вот такое окно:



Нажимаем «Новый персонаж» и выбираем расу и класс. Выбирается это в этой части окна:



И так. В WoW есть 10 рас и 8 классов. Вы можете выбрать любой класс и расу. Так же есть 2 фракции Орда и Альянс. Например я выберу тролля-охотника.



это окно выбора расы. Выбираем понравившиеся.



В этом окне выбираем класс, как я уже говорил их 8. Воин, паладин, охотник, разбойник, жрец, рыцарь смерти, шаман, маг, чернокнижник и друид.

Примечание: не каждая раса может быть тем или иным классом

Теперь вписываем имя персонажа и нажимаем «создать». У вас появился персонаж. Нажимаем «Войти в игру». Ждем загрузку. После загрузки у вас появиться видео о вашей расе.

Вот мы появились в стартовой локации:



Смысл игры выполнять квесты и повышать тем самым свой уровень. Максимальный уровень в wow 3.3.5 – 80.

И так возьмем наш первый квест. Для этого подойдите к квестодателю. (у него желтый восклицательный знак над головой)

Передвижение персонажа на кнопках w,s,a,d и мышки. Левая кнопка выбор, правая обыскать.

Подходим к квестодателю и ждем левой кнопкой.



Как видим тут 2 задания. Берем все 2. Для этого надо кликнуть левой кнопкой по нему и нажать принять.

Выполняем квест(далее кв) И идем сдавать. Посмотреть где делать кв или где сдавать можно по карте. Для этого нажмите (M/ь)



!Желтый
вопросительный знак
значит что кв выполнен и
его можно сдать.

!! цифра в круге означает
номер задания и означает
что оно еще не сделано.
Сбоку можно прочитать что
надо сделать для этого кв.

Первый кв всегда выполнен у всех рас. Его достаточно просто подойти и сдать.



Нажимаем правой кнопкой мыши и выбираем сделанный кв. Нажимаем «завершить» все нам дали опыт. Делаем остальные задания так же.

r.s: кв бывают разные. Убить, принести, отнести, успеть, разведать, измерить и т.д. читайте само задание внимательно.

R.s: в сумке есть «камень возвращения» нажав на него мы переместимся в локацию где взяли этот камень по умолчанию в стартовую, но можно остановиться в любом месте у хозяина таверны.

Назначение клавиш.

Назначение горячих клавиш является очень важной и полезной функцией для многих игроков World of Warcraft. Это облегчает управление персонажей в игре и делает управление более гибким. Вместо нажатия мыши на иконки на панели способностей или для поиска заклинание в меню, можно нажать просто кнопки на клавиатуре или мыши, что сэкономит Ваше время или, может быть спасет вашу жизнь.

Некоторые «горячие клавиши» выставлены по умолчанию. Например, W (), (), S () и D () — для движения, но некоторые игроки предпочитают менять их на вкус. Например, для движения они выбирают E (), S (), D (), F (), чтобы затем назначить часто используется способностей и заклинаний к экстремальным ключей. Может показаться, что все это очень легко, однако, чтобы выбрать, что именно и где это необходимо назначить, на самом деле, не такая простая задача. Скорее всего, вы должны играть немного с возможностью понять, что дело подходит вам больше всего. Есть альтернативный способ облегчить жизнь, особенно когда в [wow gold продается](#). Купив немного денег, вы будете чувствовать себя уверенно даже без горячих кнопок.

Что бы вы могли посоветовать новым игрокам, которые хотели бы научиться лучше играть символов с помощью горячих клавиш? Какие команды лучше для назначения на то, что ключи и почему?

Если вы не знакомы с этим процессом, давайте ходить по базовым принципам. Во-первых, необходимо войти в меню регулировки назначения клавиш:

- 1) Откройте «Главное меню» с помощью кнопки «Esc» или нажав значок с компьютера изображение на панели управления, расположенной на правой ниже на экране.
- 2) Выберите «Назначение клавиш», чтобы открыть соответствующий интерфейс настройки. Теперь давайте разбирать, как, на самом деле, назначить команды на клавиши:
 - 1) Выберите из списка «горячих клавиш» команды или кнопки на панели которого вы хотели бы придерживаться определенных ключевых (или мыши).
 - 2) Нажмите кнопку в графе «Ключевые 1» рядом с выбранной команды.
 - 3) Нажмите кнопку (на клавиатуре или мыши), к которому вы хотите придерживаться выбранной команды.
 - 4) Нажмите кнопку «ОК».

Приведем пример. Вы хотите, чтобы назначить 5 кнопок на панели слева внизу по ключевым E () на клавиатуре. Для этого необходимо, чтобы прокрутить меню в раздел «Назначение клавиш: панели команд», нажать на кнопку рядом с точки «Кнопка действия 5 (слева внизу)», нажмите кнопку E (), а затем нажмите «ОК». Теперь любое заклинание или способность размещены на 5 кнопку в нижней левой панели можно активировать с помощью кнопки E () на клавиатуре.

При назначении отмены ваших действий будет достаточно схожи:

- 1) Выберите из списка «горячих клавиш» с необходимой команды.
- 2) Нажмите кнопку в графе «Ключевые 1» рядом с выбранной команды.
- 3) Нажмите кнопку «Dimr» в нижней части окна меню назначение ключей.
- 4) Нажмите кнопку «ОК».

5) Если вы хотите, чтобы вернуться назначения ключей в состояние по умолчанию (например, если вы случайно сбрасывали ключевые функции «Побег»), нажмите кнопку «По умолчанию», также расположенный в нижней части окна меню назначения клавиш.

Локации/Где качаться

Чтобы не бегать по миру WoW с криками "Народ, подскажите, где можно прокачиваться дальше моему лвл?" - читайте эту статью!

Уровень перса	Места, где можно прокачиваться данным персонажем
1-10	Орда: Дуротар, Мулгор, Леса Вечной Песни, Тирисфальские Леса. Альянс: Остров Лазурной Дымки, Тельдрассил, Дун Морог, Элвинский Лес.
10-20	Орда: Степи (север), Азшара (для Катаклизма), Серебряный Бор, Призрачные Земли. Альянс: Остров Кровавой Дымки, Темные Берега, Западный Край, Лок Модан. 15: Лунная Поляна.
20-30	20-25: Ясеневоый Лес, Сумеречный Лес, Предгорья Хилсбрада. 25-30: Тысяча Игл, Когтистые Горы, Тернистая долина (север), Нагорье Арати.
30-40	30-40: Пустоши, Тернистая Долина, Азшара. 30-35: Степи (юг), Внутренние Земли. 35-40: Фералас, Пылевые Топи, Западные Чумные Земли.
40-50	40-50: Тернистая Долина, Бесплодные Земли. 40-45: Тысяча Игл, Восточные Чумные Земли. 45-50: Танарис, Оскверненный Лес, Тлеющее Ущелье, Пылающие Степи.
50-60	50-60: Черная Гора, Перевал Мертвого Ветра. 50-55: Кратер Ун-Горо, Зимние Ключи, Болото Печали. 55-60: Силитус, Выжженные Земли.
60-70	Запределье: <ul style="list-style-type: none"> • Полуостров Адского Пламени (58-70), • Загрантопь (60-63), • Лес Тероккар (62-70), • Награнд (64-70), • Острогорье (65-70), • Пустоверть (66-70), • Долина Призрачной Луны (67-70). Нордскол: Ревущий Фьорд (68-72).
70-80	Нордскол: <ul style="list-style-type: none"> • Ревущий Фьорд (68-72), • Борейская Тундра (70-72), • Драконий Погост (71-80), • Седые Холмы (73-75), • Зул-Драк (73-77), • Низина Шолозар (76-80), • Грозовая Гряда (77-80), • Лагерь Хротгара (77-80), • Ледяная Корона (77-80), • Лес Хрустальной Песни (80), • Озеро Ледяных Оков (75-80).

Словарь WoW

А

АС (Armor Class), Армор (Armor) - класс брони вашего персонажа, броня. Способность к сопротивлению к физическим атакам.

Аггро (Aggro) – аналог «угрозы», обозначает степень ненависти к конкретному игроку. Если у вас больше аггро чем у танка, босса танковать будете вы, но недолго.

Аддон (Addon) - это специальная интерфейсная модификация для World of Warcraft, которая позволяет расширить функционал стандартного интерфейса и настроить его под свои нужды. В данный момент практически невозможно представить игру без использования аддонов.

АоЕ (аоешить)(Area of Effect) - заклинание действующее не на одну цель, а на площадь (либо на все цели на некотором расстоянии от выбранной) .

Add - дополнительный монстр, который присоединился к бою.

Акс (Axe) – топоры.

Ассист (Assist) – просьба о помощи. Например, защитить точку на БГ, помочь с призыванием персонажа и т.д.

Афк (Afk) – статус игрока, отсутствующего за компьютером, от англ. – away from keyboard.

Б

Батлграунд (БГ, Battleground) – поле сражений.

Бинд (Bind) – назначение ячеек панелей действия на горячие кнопки.

БоЕ – вещь, которая становится персональной при надевании.

БоП (BOP - Binds on Picked up) – вещь, которая становится персональной при поднятии.

Баф (Buff) – полезное заклинание которое некоторые классы могут наложить на себя или союзных игроков. Бафнуть, бафать – наложить баф.

В

Вар – воин.

Вайп (Wipe) – смерть всей группы или всего рейда.

Ванда (Vanda) – жезл.

Варлок (Warlock) – чернокнижник.

Ведрилло (Ventrilo) – голосовой чат.

Вепон – оружие.

Висп, виспер – личное сообщение.

ВТБ (WTB) – Желая купить (want to buy). Подобные аббревиатура обычно используемая на официальных серверах от Blizzard.

ВТС (WTS) – Желаящий продать (want to sell).

Г

Ганкер (Ganker) – игрок, атакующий заведомо более слабого игрока или игрока занятого боем с монстром.

Гайд (Guide) – руководство или инструкция.

Гард, гвард (Guards) – mobs, которые охраняют что-либо. Также НПС в городах-столицах.

ГМ (GM) – (Game Master) - Гейм-мастера, это игроки с уровнем доступа выше, чем у обычных игроков (им доступны различные служебные команды для управления сервером), к ГМам вы можете обратиться за помощью, если у вас какие-то проблемы. (Также аббревиатура GM может означать GM Guild Master – лидер гильдии или Grand Marshal – высшее почетное звание Альянса.)

Голд (Gold) – золото, валюта в WoW.

Гриффер (Griever) - человек, пытающийся расстроить или разозлить других игроков.

Гриндинг, Гринд (Grinding) - метод прокачки или фарма, при котором вы остаетесь все время на одном месте и убиваете одних и тех же монстров, которые появляются около вас.

Д

Дамаг (Damage) – урон, получаемый или наносимый Дамагер, ДД (Damage dealer) – персонаж, наносящий урон. Такие как маги, охотники и т.д.

Данж (Dungeons) – подземелье, рейдовое или обычное.

Дот (DOT) – Повреждение наносящиеся в течении некоторого времени.

Дебаф (De-Buff) – Негативное заклинание, которое накладываясь на цель, уменьшает какие-либо ее характеристики.

Дейлик – ежедневные задания.

Диз, дизенчант – распыление шмота на реагенты.

ДКП (DKP) – очки, показывающие степень участия в прогрессе гильдии.

ДПС – урон в секунду, должен быть на высоте.

Дроп, лут (Drop, Loot) – вещи, которые падают с мобов или боссов.

И

Incoming (INC) - возглас в чат канале от дружественного вам игрока, сообщающий о скором приближении агрессивных монстров.

Инстант, инст (Instanc) – Это подземелья или закрытые зоны населенные особенно сильными монстрами. В инстантах вы можете добыть редкие и очень полезные вещи. Из за опасности населяющих из монстров, для прохождения инстантов собирают группы.

К

Кастер (Caster) – так называют мага, жреца и колдуна, т.е. класс, использующий заклинания. К кастерам относятся: Mage Priest Warlock Druid Каст, кастовать (Cast) – использование способности.

КД (CoolDown) Время которое должно пройти перед тем как способность/заклинание станет доступно для повторного использования. "Использовать по КД" означает использовать каждый раз как только появится возможность..

Combat Pets - звери-NPC, которые вам помогают в бою.

Кач – процесс поднятия уровня.

Квест – задания в игре Крип.

Крип (Creep) - обычный монстр.

Крип-джекинг, моб-джекинг (Creep Jacking) - атака игрока, когда тот уже ввязан в бой с монстрами.

Криттеры (Critters) - мирные существа, которые никого не атакуют (кролики, коровы, змеи).

Л

Лог, логат (Logout) – Когда вы выходите из игры; разъединение с игрой.

Лол (Lol) – говорит о том что вам смешно. Также иногда может использоваться в качестве оскорбления – «ты лол» Значит -» ты смешон».

Левел (Level) – уровень персонажа.

Лерой – неадекватное поведение человека, приведшее к вайпу.

Ливер – игрок, который бросает группу или уходит в другую.

Лут (Loot) – предметы находящиеся в сундуке, убитом мобе и т.д.

Лутер – Человек берущий лут. (Возможно и производящий дележку лута между игроками.) Лутить – брать лут.

ЛФГ – ищу группу, на квесты или в подземелье.

ЛФМ – ищем игроков, на квесты или в подземелье.

М

Медвед – друид, не обязательно танк.

Мейс – дробящее оружие.

Мейн спек – основная специализация персонажа. Например у жреца тьмы мейн спек – дамагер

МП (MP) – очки маны.

Моб – любой компьютерный персонаж, настроенный агрессивно к игроку.

Н

Нид/грид/пасс – разыгрывание предмета.

Нид – беру, чтобы носить.

Грид – буду продавать.

Пасс – не нужно.

Нинзя – игрок, который берет вещь неподходящую ему или ту, которая должна достаться другому персонажу.

NPC (Not player character (not player control)) - это не-управляемый-человеком персонаж.

«Компьютерный» персонаж.

Нерфинг (Nerf) - ослабление какого-либо заклинания, таланта или предмета (этим занимаются исключительно программисты компании Blizzard).

Нуб (Noob) – плохо играющий игрок.

О

Офф (Off) – официальный сервер.

П

ПВП (PvP) – Игрок против игрока, сражения между игроками.

ПВЕ (PvE) – сражения игроков с боссами, также соло кач.

Пет (Pet) - NPC, управляемый игроками(классы хантер и варлок) - волк, имп и т.п.

Премейд (Premade) – рейд созданный для быстрого прохождения БГ.

Прист (Priest) – жрец.

Пул, Пулить (Pull) – выманивать босса, моба с его начального месторасположения. Выполняется удаленной атакой.

Пулер – тот кто это самое действие выполняет.

Р

Рандом (Random) – персонаж любого класса, чаще всего дамагер.

Респавн, Респ (Re-Spawn) - монстр, который вновь появился после смерти.

Респ - место появления определенных монстров.

Рейд (Raid) – Группа игроков в максимум 40 человек. Создается для прохождения самых сильных монстров.

Рут (Root) - заклинание, которое демобилизует врага.

Ресс (Ress, Ressurect) - воскрешение погибшего игрока.

РЛ – лидер рейда.

Рога – разбойник.

Roll (Рол) – roll для разыгрывания предмета.

Rest (state) - показатель степени усталости персонажа, который отражает количество опыта, получаемого за убийство монстров.

С

Сворд (Sword) – меч.

Стаф (Staff) – посох.

Спелл (Spell) – по сути тоже что и предыдущее.

Сумон – процесс призвания персонажа с помощью камня встречи или ритуала чернокнижника.

Стак, Стэк (Stack) - кучка собранных вместе в один слот нескольких малых предметов, например

Stack of runecloth – Пачка из 20 кусков ткани runecloth, занимающая 1 слот в сумках игрока.

Soulbound – личный, персональный. Означает, что вещь «привязалась» к персонажу, то есть, использовать ее может только он (еще ее можно продать NPC).

Т

Танк – Клас имеющий большую броню и возможность принимать на себя атаки монстров не подвергаясь особенной опасности, давая возможность союзникам – кастерам спокойной использовать заклинания под его прикрытием. Танковать, танчить – производить выше указанные действия.

Трай (Try) – попытка на убийство босса.

Угроза (Threat) - способность провоцировать Aggro.

Twink – персонаж, очень хорошо одетый для своего уровня, как правило не первый персонаж игрока.

Ф

Фарм – процесс добывания чего-либо: репутации, денег, реагентов и т.д.

Х

Хант, хантер – охотник.

Хилер (Healer) – целитель группы или рейда, также моб, который может лечить других мобов.

Хил – лечение любого вида. Крик «ХИЛ МЕНЯ!!» обычно свидетельствует от том, что кто-то сильно не в лучшем положении.

Химия – эликсиры, зелья и настои. Иногда также и еда.

ХПС – лечение в секунду, почти не используется. Хилеры не любят меряться пепяками.

Ч

Чар (Character, Char) – игровой персонаж игрока. Также называют героем, персонажем, персом.

Ш

Шмот – экипировка персонажа.

Э

Экспа – опыт.

Энчант (Enchant) – улучшения на одежде, выполняется зачаровывателями.

Я

«Я офф» – сообщение о желании выйти из игры.